

708/1997 REATR + ALTRI (1604/1996)
prot. 1/2024 CRON. VENDITE
prot. 28 I DEL 22/2/2024



TRIBUNALE PER I MINORENNI DI FIRENZE

Il Presidente,

visto l'elenco di tutti i corpi di reato per i quali è stata disposta la vendita;
ritenuto opportuno procedere alla vendita dei reperti inseriti nei due elenchi allegati;
rilevato che la vendita deve aver luogo a mezzo dell'Istituto Vendite Giudiziarie di Firenze
e che è necessario sottoporre i reperti a perizia di stima, in modo che sia fissato il prezzo
minimo di apertura dell'incanto per ogni singolo lotto;
rilevato altresì che le operazioni di stima, da concludersi entro 30 giorni dall'affidamento
dell'incarico, possono essere affidate, senza oneri aggiuntivi per l'Erario, all'incaricato alla
vendita, Istituto Vendite giudiziarie con sede in via Poggio Bracciolini, Firenze, nella
persona del signor Gabriele Papi, Banditore d'aste;

P.Q.M.

Visti gli articoli 532 e ss cpc, 6 e 29 e ss. DM 109/1997, 86 d.a. cpp, 149 e ss DPR
115/2002,

AUTORIZZA

la consegna dei plichi chiusi all'ISVEG per la successiva stima, nominando stimatore
l'Istituto Vendite Giudiziarie di Firenze, nella persona del sig. Gabriele Papi, banditore
d'aste.

la vendita anche cumulativa dei reperti, con possibilità di formazione di lotti anche
disomogenei rispetto ai procedimenti penali cui attengono, secondo opportunità ed
esigenze di mercato trattandosi, a volte, di beni avente modesto valore economico-
commerciale la cui vendita singola rischierebbe di essere antieconomica, ovvero, di non
coprire l'importo dell'imposta fissa di registro;

DISPONE

che lo stimatore provveda a fissare il prezzo minimo di ogni lotto;

ORDINA

la distruzione dei reperti che lo stimatore riterrà privi di valore o non commerciabili e che
tali operazioni, secondo le modalità previste dalla legge, saranno eseguite dallo stesso
ISVEG/sig. Papi.

DELEGA

Il funzionario responsabile dell'Ufficio corpi di reato per tutte le operazioni preliminari alla
vendita.

Firenze, 20/02/2024

Il Presidente ff
Silvia Chiarantini